Задание проекта

Нашим проектом будет игра-головоломка, суть которой заключается в кооперации двух игроков. Пользователи взаимодействуют с приложением через один компьютер. Каждый управляет своим персонажем, у которых свои особенности. В игре будет несколько уровней, которые будут состоять из объектов: стены, тяжёлые и лёгкие коробки, кнопки, двери, шипы, прозрачные стены, выходы из уровня для персонажей. Один из персонажей - сильный, он может двигать тяжёлые коробки и медленно перемещается. Другой - ловкий, он быстро перемещается и высоко прыгает, но может двигать лишь лёгкие коробки.